

28. November 2019
8:30 Uhr, Lemgo
**LEARNING
JOURNEY**

Heimspiel –
Ein Tag am ICL

**KungFu – Kunststoff goes Future, Kunststoffe in OWL e.V.
und der Innovation Campus Lemgo (ICL) präsentieren:**

EINLADUNG ZUM „HEIMSPIEL“

Unterbrechen Sie Ihren Arbeitsalltag, verlassen Sie Ihren Schreibtisch beziehungsweise Ihre Werkbank und gehen Sie auf Lernreise – eine bildungsbasierte **LEARNING JOURNEY**. Entdecken Sie neue Lösungen in Ihrer eigenen Region, lassen Sie sich inspirieren und tanken Sie Impulse und Ideen für neue Herangehensweisen, Konzepte, Sichtweisen und Strömungen im Umfeld von Digitalisierung und Bildung, die Ihnen einen messbaren Mehrwert für Ihre tägliche Arbeit bringen. Inwieweit hat die Digitalisierung Einfluss genommen auf die Bildung vor Ort? Ziel dieser **LEARNING JOURNEY** ist es, die beruflichen und akademischen Bildungsangebote und die Kooperationsmöglichkeiten mit Bildungs- und Forschungsinstitutionen beim HEIMSPIEL in Lippe kennenzulernen. In unserer **LEARNING JOURNEY**-Reihe waren wir beim erfolgreichen ersten **AUSWÄRTS-SPIEL** im Februar 2019 in Bremen und Rheine (AIRBUS, WS System und CHRISTIANI).

INHALTSCHWERPUNKTE

Das HEIMSPIEL der **LEARNING JOURNEY** konzentriert sich diesmal auf den Innovation Campus Lemgo. Lernen Sie die geballte Bildungs-Energie dieser in Deutschland einzigartigen Ansammlung von Bildungsexperten kennen, in der Digitalisierung und Aus- und Weiterbildung eine große, teils übergeordnete Rolle spielen. Wir öffnen für Sie die Türen in die Technische Hochschule OWL, das Kunststoff-Institut **ikuowl**, die SmartFactoryOWL und in die beiden TOP-Projekte „Lernfabrik Lippe 4.0“ und „Erfahrungsraum.MINT“. Den Abschluss bildet ein gemeinsamer Besuch beim HEIMSPIEL unseres Handball-Bundesligisten TBV Lemgo Lippe gegen den Aufsteiger HBW Balingen-Weilstetten.

In jedem Institut haben wir die Möglichkeit zur Begegnung und zum intensiven Austausch mit der Leitungs- bzw. der Bildungsebene. Das Kennenlernen der Kompetenzen vor Ort, der einzigartigen Infrastruktur des Innovation Campus, der Nutzungs- und Anwendungs-

möglichkeit für Industrie und Handwerk, auch mit Fokus auf den Themenbereich Digitalisierung macht die zweite **LEARNING JOURNEY „HEIMSPIEL“** aus.

IHR NUTZEN

- Lernen Sie die gewerblich-technischen Aus- und Weiterbildungsmöglichkeiten in Ihrer eigenen Region kennen
- Lernen Sie den Stand der Digitalisierung in den Bildungs- und Forschungseinrichtungen in Lemgo kennen
- Netzwerken Sie mit Bildung und Forschung und anderen Ausbilder*innen
- Lernen Sie die Forschungsmöglichkeiten und potenzielle Kooperationspartner vor Ort kennen; welche Kooperationschancen und welche Möglichkeiten gibt es (auch) für kleine und mittelständische Unternehmen (KMU)?

ZIELGRUPPE

Die **LEARNING JOURNEY „HEIMSPIEL – Ein Tag am ICL“** ist konzipiert für Vertreter*innen der heimischen Unternehmen, vor allem regionale Ausbilder*innen und Personaler*innen, aber auch für diejenigen Menschen, die den Kontakt und Austausch zum Thema Digitalisierung in Bildung und Forschung suchen.

PROGRAMM

- 08:30 Uhr **Auftakt: Fabrikfrühstück in der CPF der Lernfabrik Lippe 4.0**
Begrüßung durch Achim Gerling, Projektleiter KungFu, und Vertreter*innen der Lernfabrik Lippe 4.0; Frühstück, sich kennenlernen und in die cyberphysische Fabrik (CPF) hineinschnuppern. Wussten Sie, dass die Lernfabrik Lippe 4.0 ein Netzwerk insbesondere der vier lippischen Berufskollegs ist? Sie arbeiten am Beispiel der CPF fachübergreifend zusammen und entwickeln gemeinsam neue Unterrichtsinhalte für die digitale berufliche Bildung. Lernen Sie die cyberphysische Fabrik und das dahinterstehende Lernkonzept am Beispiel von SAP4School kennen!
- 9:45 Uhr **Innovationen entstehen dort, wo Menschen zusammenkommen – der Innovation Campus Lemgo (ICL)**
Jörg Rodehuts Kors, Geschäftsleitung ICL e.V., stellt die Entwicklung des Innovation Campus Lemgo vor.
Kooperation – Transfer – Fachkräfte – Ansiedlung

- 10:15 Uhr **Kunststoff und mehr - ikuowl – Institut für Kunststoffwirtschaft OWL**
Hier werden Fachkräfte für den Kunststoffbereich und demnächst auch im Metallbereich ausgebildet. Institutsleiter Carsten Kießler zeigt alle Möglichkeiten rund ums **ikuowl** inkl. des Prüfmittel-Labors.
„**Heavy Metal**“ – **Das Kompetenzzentrum Formenbau** entsteht:
Carsten Kießler berichtet von der Ausweitung auf den Metallbereich.
- 11:00 Uhr **Kennenlernen von zukünftigen Azubis auf besondere Art und Weise: Der Erfahrungsraum.MINT**
Zukünftige Fachkräfte unter Realbedingungen kennenlernen! Welche Möglichkeiten Sie als Unternehmen haben, um sich einen wirklich aussagekräftigen Eindruck von einem Bewerber zu verschaffen, erklärt Ihnen Katja Seibel (Projekt KungFu) im zdi-Zentrum Lippe.MINT.
- 11:30 Uhr **Walk of education – die Bildungsmeile**
Vom Bürgermeister-Wilmbusse-Platz aus gehen wir zusammen die Bildungsmeile entlang und erhalten einen Überblick über den Gesamtcampus und das, was bis 2021/22 geplant ist. Manfred Kreisel (Leitung Lüttfeld-Berufskolleg) und Susanne Tietje-Groß (Leitung HANSE-Berufskolleg) berichten über ihre Angebote in den Berufskollegs.
- 12:15 Uhr Zu diesem Zeitpunkt wird sich die Gruppe zeitweise aufteilen und anschließend tauschen
Gruppe A:
 - **Der ICL von oben:** Blick von der Aussichtsplattform auf dem Dach der **Technischen Hochschule OWL**.
Prof. Dr. Stefan Witte (Vizepräsident für Forschung und Technologietransfer) stellt die Angebote der TH OWL vorGruppe B:
 - Die **SmartFactoryOWL:** Ein Überblick über die Industrie 4.0 Forschungs- und Demonstrationsfabrik: Frau Nissrin Arbesun Perez, **Fraunhofer IOSB-INA**, stellt aktuelle Projekte vor.
- 13:30 Uhr **Mittagessen im Ciitrus Bistro & Café-Bar, Netzwerken und Kickern**
- 14:45 Uhr **Lebensmittel mit Künstlicher Intelligenz?** - Food Technology auf dem ICL
Prof. Dr. Ing. Jan Schneider (angefragt, stv. Leiter des Institutes für Lebensmitteltechnologie) berichtet.

- 15:15 Uhr **Und wo ist jetzt die WERKHÜTTE? Eine Akademie ohne Zuhause?**
Achim Gerling von der Lippe Bildung eG klärt auf!
- 15:30 Uhr **„Body 'n' Brain“ – aktives Gehirntraining mit Trainerin Frederike Pook** vom TV Lemgo von 1863 e.V.
- 16:00 Uhr **Ein mittelständisches Unternehmen am ICL: ISI Automation GmbH & Co. KG** aus Extertal hat eine Niederlassung am Innovation Campus Lemgo. Wie funktioniert so eine Integration? Wie kam die Verbindung zu Fraunhofer und TH OWL zustande? Dipl.-Ing. Frank Marek, Geschäftsführer, „plaudert aus dem Nähkästchen“. Margarethe Nickel (Geschäftsleitung CIIT) stellt anschließend das Gesamtkonzept des Centrum Industrial IT e.V. vor.
- 17:00 Uhr **Machertum – gibt es ein Gründerökosystem in Lippe?**
Prof. Dr. Andreas Welling, Professor für Entrepreneurship an der TH OWL, berichtet über die Gründerszene und die Angebote für Unternehmen
- 17:30 Uhr **Snacks und Netzwerken: Warm –Up vorm „echten“ Heimspiel**
- 19:00 Uhr **HEIMSPIEL: Handball-Bundesliga**
TBV Lemgo Lippe vs. HBW Balingen-Weilstetten



ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Kosten:	Dieses Angebot ist für Sie kostenlos
Anmeldung:	Bis 8. November 2019 möglich; Nutzen Sie bitte das beiliegende Anmeldeformular
Maximale Teilnehmerzahl:	30 (Die Plätze werden nach der Reihenfolge der Buchungseingänge belegt!)
Veranstalter:	JOBSTARTER plus-Projekt „KungFu“ in Kooperation mit ICL e.V., KiOWL e.V.
Kontakt:	Lippe Bildung eG, Johannes-Schuchen-Str. 4, 32657 Lemgo Achim Gerling, 05261 2878680 0152 56358967 · gerling@lippe-bildung.de

Es gelten die allgemeinen Teilnahme- und Zahlungsbedingungen für Weiterbildungsveranstaltungen der Lippe Bildung eG.



Gefördert als JOBSTARTER plus-Projekt aus Mitteln des Bundesministeriums für Bildung und Forschung und des Europäischen Sozialfonds.